Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 2019-03-29 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Appena entrati in classe abbiamo fatto il solio controllo dell’hardware e ci siamo accorti che i display 7 segmenti in alto rispetto alla struttura, non mostravano ciò che avrebbero dovuto: abbiamo quindi controllato tutti i contatti (questo è bastato a risolvere il problema).  Abbiamo:   * Sistemato e testato il programma 9 (somma matematica); * Iniziato l’implementazione del requisito “Errori e problemi da gestire”; * Completati i capitoli 4 e 6 della documentazione; * Sistemato alcuni dettagli vari nella doc;   Durante la pausa un tester ha fatto incastrare il pulsante #, quindi lo abbiamo dovuto smontare e sistemare. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Display 7 segmenti non funzionanti:   + Controllato i contatti fra i 2 Arduino;   + Resettati entrambi gli Arduino (prima quello principale e poi quello che controlla solo i 2 display); * Pulsante # incastrato:   + Smontato il bottone e relativo supporto;   + Disincastrato il bottone;   + Sistemati i contatti del led e del bottone stesso. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Programmi in corso:   * Stretching angolare, 25 (e 50) pulsanti: dobbiamo sistemare i display 7 segmenti; |
| Programmi da revisionare:   * Tabelline, test di velocità; * Tiro a vuoto – pulsanti 1 secondo, senior; |
| Programmi ancora da fare:   * Semplice gioco Simon: 20 pulsanti, 17 livelli; * Flash test, 5 schemi; * Anti-flash test; * Reazione veloce, 10 schemi; |
| Globalmente siamo in anticipo sulla pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Proseguire con i programmi mancanti |